Integration test plan Second Factor

Milestone 1

**Web page button pressed**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| WBUTTON | Instruction | Expected Result | Actual Result | Succes? |
| WBUTTON \_0.1 | Start de frontend en backend applicaties. Druk op de webpagina op de knop. | De webpagina toont ‘bericht ontvangen’. |  |  |
| WBUTTON \_0.2 | Start alleen de frontend applicatie. Druk op de webpagina op de knop. | De webpagina toont ‘Server offline’. |  |  |
| WBUTTON \_0.3 |  |  |  |  |

Server bevestigt button pressed

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| BUTPRES | Instruction | Expected Result | Actual Result | Succes? |
| BUTPRES  \_0.1 | Op de web page klik je op de button. Gebruik de F12 knop en ga naar de console. | De server stuurt de code 200 ter bevestiging van goed ontvangen bericht. |  |  |
| BUTPRES  \_0.2 |  |  |  |  |
| BUTPRES  \_0.3 |  |  |  |  |

**Arduino maakt verbinding met socket (led)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ARDSOCK | Instruction | Expected Result | Actual Result | Succes? |
| ARDSOCK \_0.1 | Start het script van de Arduino en de server. De Arduino maakt nu contact met de openstaande socket. | Ter bevestiging van de gemaakte verbinding, gaat de LED-lamp op de arduino branden. |  |  |
| ARDSOCK \_0.2 | Start het script van de Arduino. De Arduino maakt nu *geen* verbinding met een openstaande socket. | Ter bevestiging van de niet- gemaakte verbinding, blijft de LED-lamp op de Arduino uit. |  |  |
| ARDSOCK \_0.3 |  |  |  |  |

Server stuurt ”Hello” naar Arduino en Arduino stuurt “Hello World” terug naar Server.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| SERVHELLOARDUIN | Instruction | Expected Result | Actual Result | Succes? |
| SERVHELLOARDUIN \_0.1 | Stuur vanuit de backend de “Hello” boodschap naar de Arduino.  Controleer de MessageRepository. | In de MessageRepository staat een nieuwe Message vanaf de Arduino met “Hello World” erin. |  |  |
| SERVHELLOARDUIN \_0.2 | Stuur vanuit de backend de “Hello” boodschap als de Arduino niet verbonden is.  Controleer de MessageRepository. | Er is geen nieuwe Message in de MessageRepository. |  |  |
| SERVHELLOARDUIN \_0.3 |  |  |  |  |

Server stuurt “Hello World” naar web page

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| SERVHELLOWEB | Instruction | Expected Result | Actual Result | Succes? |
| SERVHELLOWEB \_0.1 | De server controleert in de MessageRepository of er een nieuwe Message aanwezig is. Zorg dat hier een Message staat. De server pakt de Message met de meest recente timestamp en toont stuurt deze inhoud naar de web page. | Op de web page wordt de boodschap “Hello World” getoond. |  |  |
| SERVHELLOWEB \_0.2 | De server controleert in de MessageRepository of er een nieuwe Message aanwezig is. Zorg dat hier géén Message staat. | De web page laat géén bericht zien. |  |  |
| SERVHELLOWEB \_0.3 |  |  |  |  |